

GAME DESIGNER & GAME PROGRAMMER

Clément CLERC

22 ans

23 rue Alsace Lorraine
91700 Sainte Geneviève des Bois

clementclerc2@gmail.com

06 58 87 58 37

[Mon Portfolio](#)

FORMATIONS

Bachelor en Game Design

ICAN, Paris, 2018-2020

Double diplôme DUETI et Baccalauréat en Conception de Jeux vidéo

Université du Québec à Chicoutimi, Canada, 2018

DUT Informatique

IUT Paris Descartes, 2017

PROJETS

2019

Vroomba : Jouet numérique où le joueur contrôle un kart-aspirateur dans une chambre d'enfant.

2018

Flip The Dungeon : Jeu de Flipper où le joueur doit éliminer des obstacles dans un temps imparti. Projet réalisé en une semaine.

Despicable Humans : Rogue-like multijoueur coopératif avec tir allié

Inheritance : Prototype de jouet numérique réalisé durant la Global Game Jam 2018 sur le thème de la transmission

2017

Geometry Dodge : Jeu d'arcade mobile multijoueur utilisant le gyroscope.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Avril - Aout 2017, Développeur chez Orange LABS 35, Cesson Sévigné

Développement de composants logiciels internes de test. Programmation en JavaScript.

COMPÉTENCES

Game Design

Création de règles de jeu.

Rédaction de GDD et GOD.

Boucle de Gameplay, 3Cs, Flowcharts, Machine à états finis, boucle de motivation.

Programmation

C#

C, C++

Java

JavaScript

HTML, CSS, PHP

Logiciels

Unity

FMOD Studio

Illustrator

InDesign

LANGUE

Anglais : Intermédiaire

CENTRES D'INTÉRÊT

- Activités ludiques : jeux vidéo, jeux de société, jeux de rôle
- Défense de l'environnement et des animaux
- Instrument de musique : batterie
- Intérêt pour la culture étrangère et les voyages
- Romans, BD, mangas et comics
- Cinéma
- Aïkido